RAPORT

de evaluare a lucrării de licență

Informații generale

|  |  |
| --- | --- |
| Nume absolvent |  |
| Nume coordonator științific |  |
| Titlul lucrării |  |
| Subdomeniul(-le) în care se încadrează lucrarea |  |
| Tipul lucrării\* |  |
| Subiectul abordat în lucrare |  |
| În ce constă contribuția absolventului? Cele mai importante/dificile/originale aspecte tratate/rezolvate în lucrare (în raport cu materia predată în facultate) |  |

Conținutul și redactarea lucrării

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **(Sub)Cap.** | **Aspecte pozitive concrete** | **Aspecte negative concrete** |
| Corectitudinea științifică și/ sau tehnologică a conținutului |  |  |  |
| Relevanța aspectelor tratate/ rezolvate în raport cu tema |  |  |  |
| Actualitatea în raport cu stadiul în domeniu |  |  |  |
| Stil de redactare. Claritate, structură și tehnoredactare |  |  |  |
| Indicarea corespunzătoare a informațiilor preluate din bibliografie sau alte surse |  |  |  |

Realizarea lucrării pe parcursul semestrului

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **(Sub)Cap.** | **Aspecte pozitive concrete** | **Aspecte negative concrete** |
| Modul de lucru al studentului |  |  |  |

Alte observații: ...........................................................................................................................

............................................................................................................................................................

............................................................................................................................................................

Profesor coordonator / Raportor: .................................................................

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Matematică** | | | | **Informatică** | **Calculatoare și tehnologia informației** |
| Matematică | | Matematici aplicate | Matematică-Informatică | Informatică | Tehnologia informației |
| Matematică | | | |  |  |
| Matematici aplicate | | | | |  |
| Metodica predării matematicii | | | | Metodica predării informaticii/TIC | |
|  |  | | Informatică teoretică | |  |
|  |  | | Informatică | | |
|  |  | | Tehnologii informatice și comunicaționale | | |
|  |  | | Unelte software | | |
|  |  | | Aplicații software | | |

**\*Tipuri de lucrări de licență distribuite pe programe de studii**

**Matematică / Informatică teoretică**

Lucrarea este un studiu, axat pe definiții, teoreme și demonstrații, al unei teme din domeniul studiat de absolvent. Lucrarea poate fi de:

1. Sinteză – lucrarea constă în parcurgerea, înțelegerea și redarea în scris a unui segment de teorie, care depășește materia predată în cadrul programului de licență.
2. Cercetare – lucrarea constă într-o contribuție (minimală) adusă de student într-un anumit segment de teorie.

**Matematici aplicate / Informatică**

Lucrarea constă în prezentarea și utilizarea unor modele matematice și/sau computaționale pentru tratarea unor probleme concrete.

**Metodica predării matematicii / Metodica predării informaticii/TIC**

Lucrarea constă în prezentarea unor metode de predare a uneia sau mai multor discipline aferente domeniului. Lucrarea poate fi de:

1. Sinteză – lucrarea constă în utilizarea unor metode de predare/evaluare, care depășesc materia predată în cadrul programului de licență.
2. Cercetare – lucrarea constă în prezentarea unor metode de predare/evaluare noi sau folosite într-un context educațional nou.

**Tehnologii informatice și comunicaționale**

Lucrarea este un studiu aplicat al uneia sau mai multor tehnologii/standarde/protocoale care lucrează împreună, din domeniul procesării informației sau comunicațiilor.

**Unelte software**

Lucrarea constă în dezvoltarea și prezentarea unor unelte (biblioteci, API-uri, servicii software, engine-uri, framework-uri) care pot fi folosite pentru dezvoltarea unor aplicații software.

**Aplicații software**

Lucrarea constă în dezvoltarea unei aplicații software care rezolvă o problemă bine definită.